



El Colegio de San Luis, A.C., la Universidad de la Habana, la Universidad de Buenos Aires, el Centro Universitario de los Lagos (UdeG), la Facultad de Economía de la Universidad Autónoma de San Luis Potosí, la Universidad de Burgos y la Universidad de Valladolid a través de la Red Iberoamericana de Sociología Computacional convocan al

II SIMPOSIO VIRTUAL IBEORAMERICANO DE SOCIOLOGÍA COMPUTACIONAL

1. OBJETIVO

Este Simposio busca ser un espacio para que investigadores y estudiantes de posgrado de diversos países de Ibeoramerica, presenten resultados de investigaciones cuyo objeto de estudio sean la modelización y simulación en temas de normas sociales, formación de instituciones, influencia de la reputación en el tejido social, formación y dinámica de la opinión pública, toma de decisiones, etc. El evento está organizado en las siguientes temáticas:

- I. Epistemología de la Sociología Computacional**
- II. Metodologías para el desarrollo de la Sociología Computacional**
- III. Práctica de la Sociología Computacional: modelos sintéticos, analíticos y aplicados.**

Los trabajos a presentar pueden ser elaborados de acuerdo a la siguiente tipología en cada una de las temáticas anteriores:

- **Artículos de investigación científica.** Documento que presenta, de manera detallada, los resultados originales de proyectos terminados de investigación.
- **Artículo de reflexión.** Documento que presenta resultados de investigación terminada desde una perspectiva analítica, interpretativa o crítica del autor, sobre un tema en específico, recurriendo a fuentes originales.
- **Reporte de caso.** Documento que presenta los resultados de un estudio sobre una situación en particular con el fin de dar a conocer la experiencia técnica y metodológicas consideradas en un caso específico.

Con la finalidad de difundir en habla hispana esta línea de investigación así como los trabajos de los participantes, **se publicará un libro colectivo, en español, de las investigaciones presentadas y aceptadas. El libro será editado y publicado por La Universidad de la Habana y El Colegio de San Luis, A.C.**

2. PRESENTACIÓN DE TRABAJOS DE INVESTIGACIÓN

Los trabajos participantes deberán presentarse en formato *Word*, en español, Arial a 11 puntos, interlineado de 1.5, a margen normal (2.54 cm). Primero deberán enviar un **resumen corto** del trabajo con un máximo de una cuartilla de extensión el cual contendrá:

- Título
- Autor y/o coautores
- Introducción
- Objetivo

- Metodología
- Resultados (iniciales, si es el caso)
- Conclusión
- Bibliografía: tres referencias básicas del trabajo

El resumen del trabajo NO será objeto de modificaciones y/o correcciones de estilo, redacción u ortografía por parte de los organizadores del evento, así que tendrá que cuidarse su redacción por el(los) autor(es). También, se anexará, en el email, un resumen breve del *curriculum vitae* del autor que expondrá dicho trabajo. Todo esto se enviará a la dirección incsred@gmail.com.

Posteriormente, los trabajos presentados serán evaluados y se escogerán de acuerdo a criterios académicos aquellos que participarán en el Simposio. Los trabajos seleccionados serán publicados en la página de la Red Iberoamericana de Sociología Computacional (<https://iberoamericannetworkofcomputationalsociology.org/>) en la fecha correspondiente.

Los trabajos aceptados deberán presentar el **trabajo en extenso** de 25 a 30 cuartillas. La presentación oral de los trabajos aceptados será en formato *PowerPoint* con una duración de 40 minutos de exposición más 15 minutos de preguntas. **El trabajo a presentar deberá ser inédito y por ende, no estar publicado.**

3. FECHAS IMPORTANTES

- Publicación de la Convocatoria: **12 de febrero de 2021**
- Recepción de trabajos (resumen corto): **30 abril de 2021**
- Publicación de trabajos aceptados para ponencia: **15 de mayo de 2021**
- Publicación del programa de actividades: **28 de mayo de 2021**
- Registro de asistencia a ponencias: **30 de mayo de 2021**
- Envío de trabajo en extenso y ponencia en PowerPoint: **11 de junio de 2021**
- El Simposio se llevará a cabo del **14 al 18 de junio de 2021**.

4. INFORMACIÓN ADICIONAL

- La plataforma que se usará para las videoconferencias será **Google Meet**.
- Es necesario hacer el registro de las videoconferencias a las que asistirán, esto para enviar a su dirección de correo el link correspondiente.
- Se recomienda ampliar la bibliografía cuando se presente el trabajo en extenso, sin exceder éstas a quince referencias.
- Aquellos trabajos dentro de la temática III, deberán anexar en el trabajo en extenso, la información necesaria del código computacional realizado. Para ello, puede subir la información o el código a un repositorio de acceso abierto, por ejemplo, GitHub o CoMSES Net, y agregar el link en el resumen.

Para cualquier duda o asunto no previsto en la presente convocatoria, puede comunicarse con Antonio Aguilera y Leticia Abrica.

Comité Organizador

Dr. Antonio Aguilera Ontiveros (ColSan-México) antonio.aguilera@colsan.edu.mx

Dra. Norma L. Abrica Jacinto (México) leticia.abrica@gmail.com

Dr. Damián Valdés Santiago (U.de Habana-Cuba) dvs89cs@gmail.com

Comité Científico

Dr. Jorge Zazueta Gutiérrez (UASLP-Economía-México) jorge.zazueta@uaslp.mx

Dr. Ricardo A. González Silva (CULagos-México) rgonzalez@culagos.udg.mx

Dr. Leonardo Rodríguez Zoya (UBA-Argentina) leonardo.rzoya@gmail.com

Dra. Moira Zellner (U. de Northeastern-USA) m.zellner@northeastern.edu

Dra. Marta Posada Calvo (UValladolid-España) posada@eii.uva.es

Dr. José Manuel Galán Ordax (U. de Burgos-España) jmgalan@ubu.es

Apoyo Técnico

Ing. Alexa Waldo (ColSan) alexahernandez1996@gmail.com